**How Much Is X**

Напишете програма, която пресмята корените на едно квадратно уравнение ax² + bx + c = 0.

* Ако a = 0, b = 0 и c = 0 - всяко х е решение на уравнението.
* a ≠ 0
* Формули:
  + Дискриминанта: D = b² - 4ac
  + Ако D < 0 : уравнението няма реални корени.
  + Ако D = 0 : уравнението има един реален корен.
    - x = (-b) / (2\*a)
  + Ако D > 0 : уравнението има два реални корена.
    - x1,2 = (-b ± √D) / (2\*a)